

# SLScreenCapture



Трансляция в титрах  
изображения с экрана монитора

*Дата выпуска:  
02 сентября 2015 г.*

Руководство пользователя



---

## Содержание

|                                                        |    |
|--------------------------------------------------------|----|
| Введение .....                                         | 3  |
| Установка и регистрация плагина.....                   | 4  |
| 1. Предварительные замечания .....                     | 4  |
| 2. Установка .....                                     | 4  |
| Порядок работы .....                                   | 6  |
| SLScreenCapture. Работа с программой .....             | 7  |
| 1. Запуск .....                                        | 7  |
| 2. Выбор области захвата.....                          | 8  |
| 3. Окно настройки .....                                | 9  |
| 4. Управление захватом .....                           | 10 |
| 5. Несколько экземпляров программы .....               | 11 |
| FDTitle Designer. Создание титровального проекта ..... | 13 |
| FDOnAir. Управление трансляцией .....                  | 16 |

---



## Введение

Плагин SLScreenCapture используется в решениях на базе продуктов компании

Плагин SLScreenCapture предназначен, чтобы организовать трансляцию изображения с экрана монитора ПК (и соответствующего звука, если требуется) в виде титровальных наложений. Область захвата экрана задает пользователь. Данные с экрана передаются в эфир в режиме реального времени и выводятся в окне заданного размера на фоне основного видео.

Плагин может использоваться для показа в титрах любой информации, отображаемой на экране монитора: видео, транслируемого из Интернет, информации из окон Skype, ICQ и пр.

В состав плагина входят:

- программа SLScreenCapture – для настройки и управления захватом видеоданных с экрана и соответствующих звуковых данных со звукового устройства ПК. Разрешен запуск нескольких экземпляров программы одновременно;
- титровальный элемент ScreenCapture – для настройки и управления отображением в эфире аудиовидеоданных, захватываемых с помощью программы SLScreenCapture. Одновременно может использоваться несколько экземпляров элемента.

Одна пара – один экземпляр программы и один титровальный элемент – обеспечивает трансляцию данных от одного источника (из одной области). Если требуется показывать данные из разных областей экрана, используйте несколько пар.

Инструкции по установке плагина и настройке трансляции приведены в данном руководстве.

Плагин SLScreenCapture является дополнительной программной опцией. Может использоваться в качестве дополнения к следующим продуктам: Форвард ТТ, Форвард ТА, Форвард ТП, Форвард ТС (с функциями врезки рекламы и наложения титров).



## Установка и регистрация плагина

### 1. Предварительные замечания

1. ПО плагина SLScreenCapture устанавливается с помощью специальной программы – инсталлятора плагинов. Файл программы-инсталлятора: ForwardTxPlugins\_Setup\_x\_x\_x.exe, где x\_x\_x – номер версии.

Примечание: Инсталляторы актуальных версий ПО и инструкции по установке размещены на сайте компании в разделе «Загрузка»:

2. Требуется, чтобы номера версий ПО основного продукта и плагина совпадали. Рекомендуется использовать последнюю на текущий момент версию ПО.
3. В данном руководстве инструкции по установке и настройке плагина приведены для случая, когда основной продукт (Форвард ТТ/Форвард ТА/Форвард ТП/Форвард ТС) уже установлен на компьютере. Если это не так, в первую очередь установите его, активируйте регистрацию, настройте сервер вещания. За инструкциями обращайтесь к соответствующим руководствам пользователя.

### 2. Установка

Плагин SLScreenCapture устанавливается в дополнение к базовому продукту. При установке рекомендуется соблюдать следующий порядок действий:

1. Активируйте регистрацию плагина SLScreenCapture. Для этого дважды щелкните по имени регистрационного файла (\*.reg), полученного в комплекте с плагином, согласитесь с добавлением информации, записанной в нем, в системный реестр Windows. Регистрация будет активирована после перезагрузки компьютера. Это можно сделать на следующем шаге после установки ПО плагина.

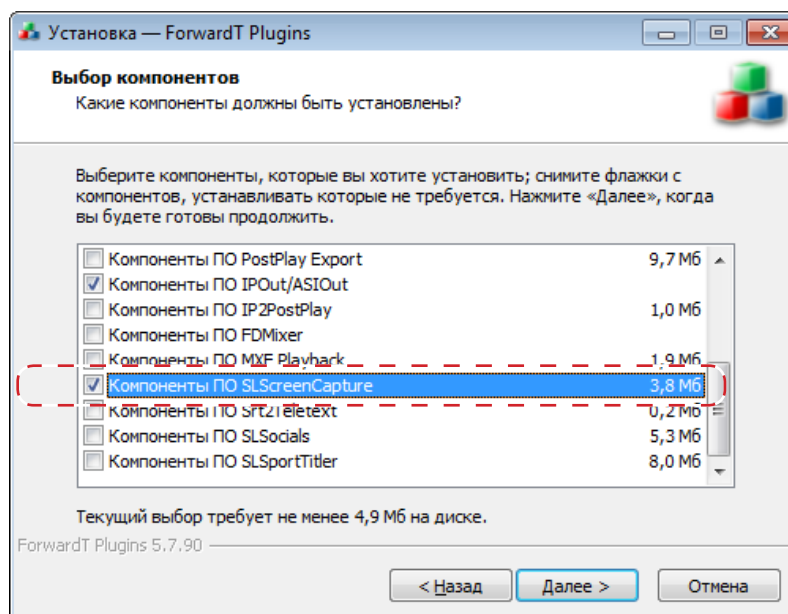


**Важно:** Информация о регистрации плагина вступает в силу только после перезагрузки компьютера.

2. Установите компоненты ПО плагина SLScreenCapture:
  1. Запустите на исполнение файл инсталлятора плагинов ForwardTxPlugins\_Setup\_x\_x\_x.exe (где x\_x\_x – номер версии ПО).
  2. Откроется окно Мастера установки. Далее следуйте пошаговым инструкциям Мастера (подробнее см. руководство «[Установка плагинов](#)»).



На шаге выбора устанавливаемых компонентов ПО поставьте флажок для пункта Компоненты ПО SLScreenCapture.

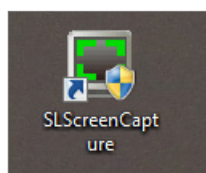


3. Инсталлятор установит все необходимые для работы файлы на компьютер. Файлы помещаются в папку: ~\Plugins\SLScreenCapture, где ~ – обозначает полный путь к папке, в которую установлено ПО ForwardT Software.

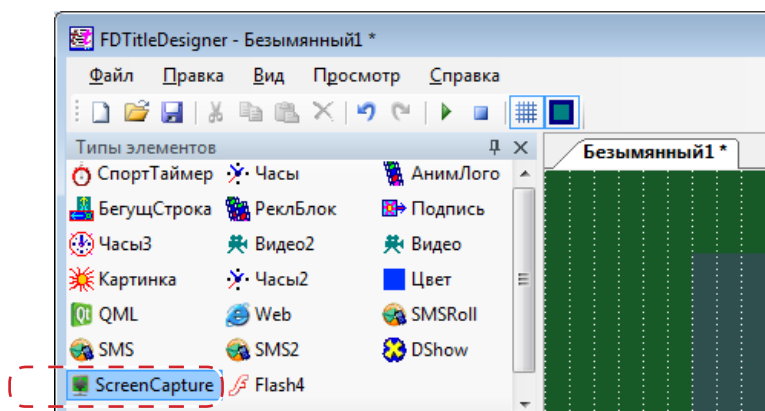
4. После завершения работы Мастера установки перезагрузите компьютер.

3. В результате установки плагина:

1. На Рабочий стол будет добавлен ярлык программы SLScreenCapture.



2. В программе FDTITLE Designer к базовому набору титровальных элементов будет добавлен элемент ScreenCapture.





## Порядок работы

Чтобы настроить трансляцию изображения с экрана монитора и соответствующего звука, выполните следующие шаги (подробное описание см. в разделах ниже):

1. Подготовьте источник аудиовидеоданных: откройте окно программы, где отображаются данные, которые требуется выводить в эфир.
2. С помощью программы SLScreenCapture:
  1. Задайте на экране монитора область захвата изображения.
  2. В окне настройки задайте частоту кадров, с которой будет захватываться видео.
  3. Если требуется захватывать звук, в окне настройки задайте устройство – источник звука.
  4. Запустите захват аудиовидеоданных. Требуется, чтобы программа работала в режиме захвата данных все время настройки и трансляции.

**Примечание:** Если одновременно требуется транслировать изображение из разных областей экрана, запустите и настройте свой экземпляр программы SLScreenCapture для каждой области.

3. В программе FDTitle Designer:
  1. Создайте титровальный проект, добавив в него титровальный элемент типа ScreenCapture.
  2. Настройте свойства элемента типа ScreenCapture, в том числе: задайте номер экземпляра программы SLScreenCapture, с помощью которого выполняется захват соответствующих данных.
  3. Сохраните проект.

**Примечание:** Титровальный проект может содержать несколько элементов типа ScreenCapture, связанных с разными экземплярами программы SLScreenCapture, для трансляции данных от разных источников. Также, допускается связывать разные элементы ScreenCapture с одним и тем же экземпляром программы SLScreenCapture (например, для трансляции данных от одного источника в окнах разного размера). Для независимого управления элементами рекомендуется включать их в разные титровальные объекты.

4. В программе FDOnAir загрузите титровальный проект, содержащий титровальные элементы ScreenCapture.  
С помощью FDOnAir осуществляется управление вещанием фонового видео и титрами в автоматическом режиме или интерактивно.



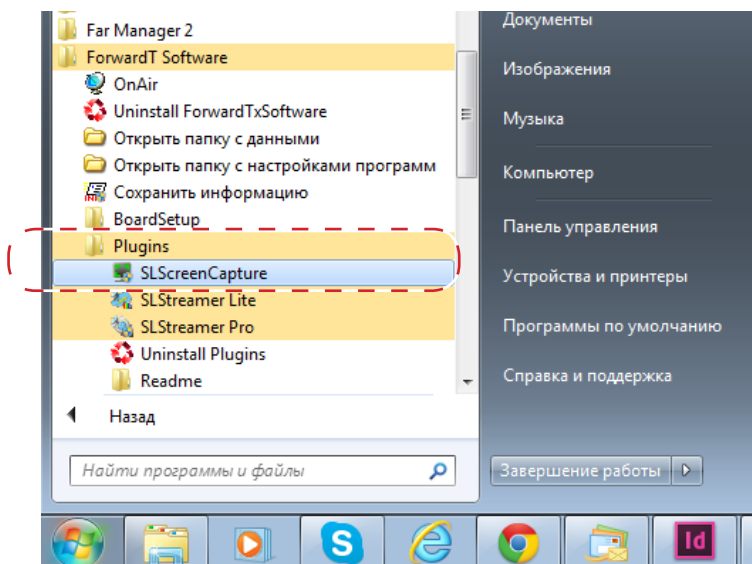
**Важно:** Во время трансляции, чтобы аудиовидеоданные с экрана выводились в эфир, программа SLScreenCapture должна работать в режиме захвата данных.



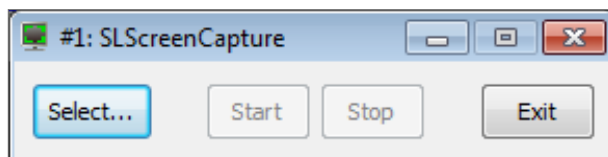
## SLScreenCapture. Работа с программой

### 1. Запуск

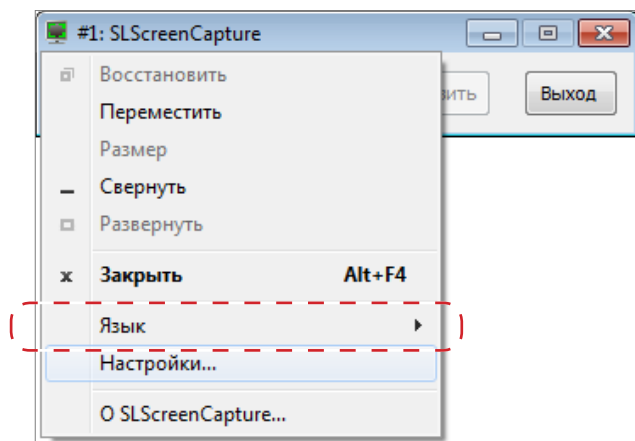
Чтобы запустить программу, используйте ярлык, расположенный на Рабочем столе, или меню Пуск: Все программы > ForwardT Software > Plugins > SLScreenCapture.



В результате будет открыто главное окно программы.



Если требуется изменить язык интерфейса программы (русский/английский), щелкните ПКМ по полосе заголовка окна программы, откройте подменю Язык/Language и выберите язык.

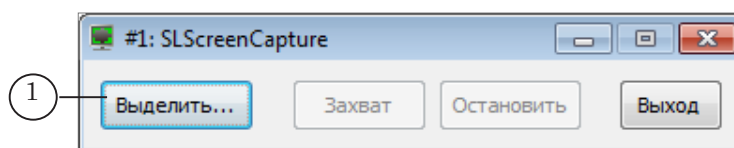




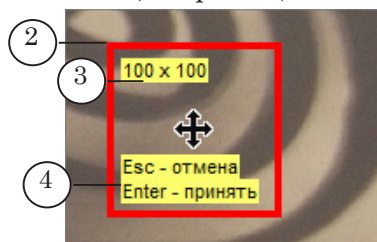
## 2. Выбор области захвата

Чтобы задать область захвата, выполните шаги:

1. В окне программы нажмите кнопку Выделить (1).



2. Окно программы скроется, появится рамка, обозначающая границы области захвата (2).

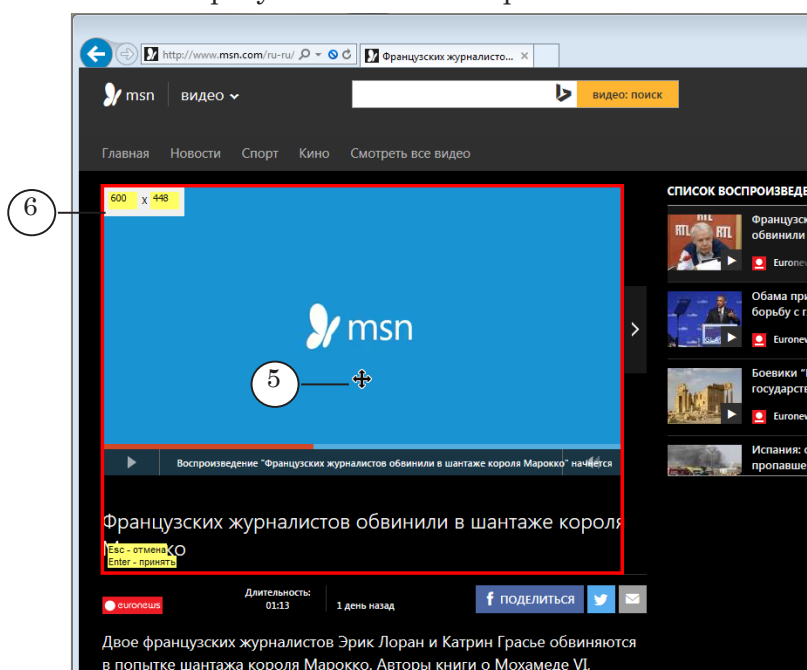


Примечание: При первом запуске экземпляра программы положение области захвата – в центре экрана, размер – 100x100 пикселей; при последующих – сохраняются последние зафиксированные положение и размер области.

В обозначенном прямоугольнике отображается текущий размер области в пикселях (3): ширина x высота. В нижней части (4) – информация о возможных действиях:

- чтобы отказаться от выбора области захвата и вернуться в главное окно программы, нажмите клавишу Esc;
- чтобы закрепить текущий выбор и вернуться в главное окно, нажмите клавишу Enter.

3. Захватив (зажмите ЛКМ и не отпускайте) указатель в центре обозначенного прямоугольника (5), перетащите его в требуемое место на экране.

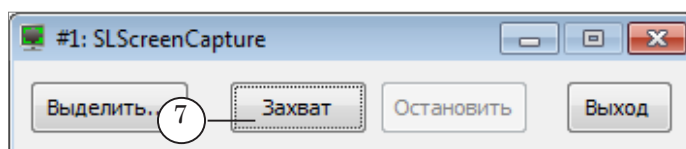




4. Передвиньте границы прямоугольника так, чтобы контур охватил всю требуемую область экрана.

Если требуется задать ширину и высоту области захвата с точностью до пикселя, дважды щелкните по полю с размерами (6), введите требуемые значения и нажмите клавишу Enter. Ширина и высота области изменятся в соответствии с заданными значениями.

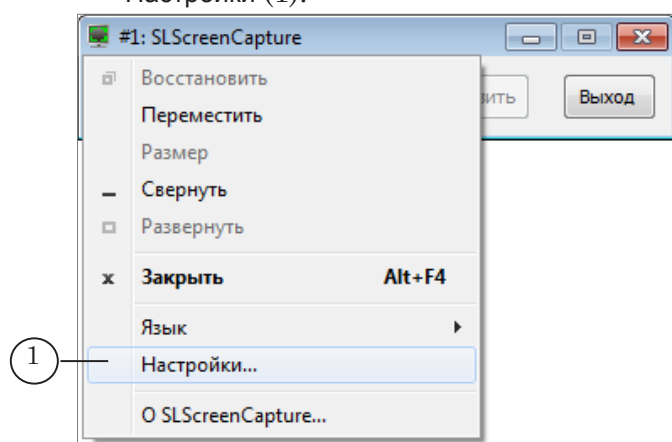
5. Чтобы завершить выбор области захвата, нажмите клавишу Enter.
6. Контур скроется. Появится главное окно. Когда область захвата задана, в окне активна кнопка **Захват** (7), предназначенная для запуска захвата данных.



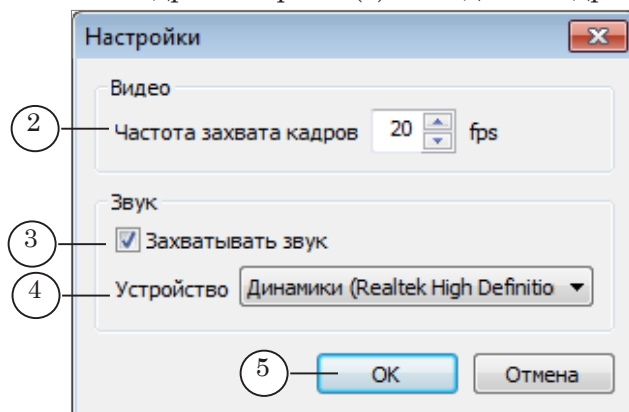
### 3. Окно настройки

Настройка параметров захвата выполняется, когда захват данных остановлен.

1. Чтобы открыть окно настройки, щелкните ПКМ в полосе заголовка окна программы и в меню выберите пункт **Настройки** (1).



2. В открывшемся окне задайте требуемую частоту захвата кадров с экрана (2): от 1 до 20 кадров в секунду.

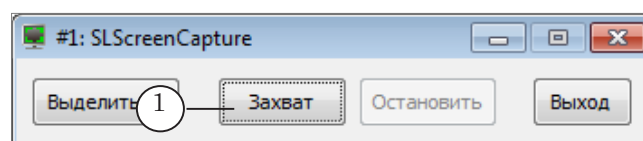




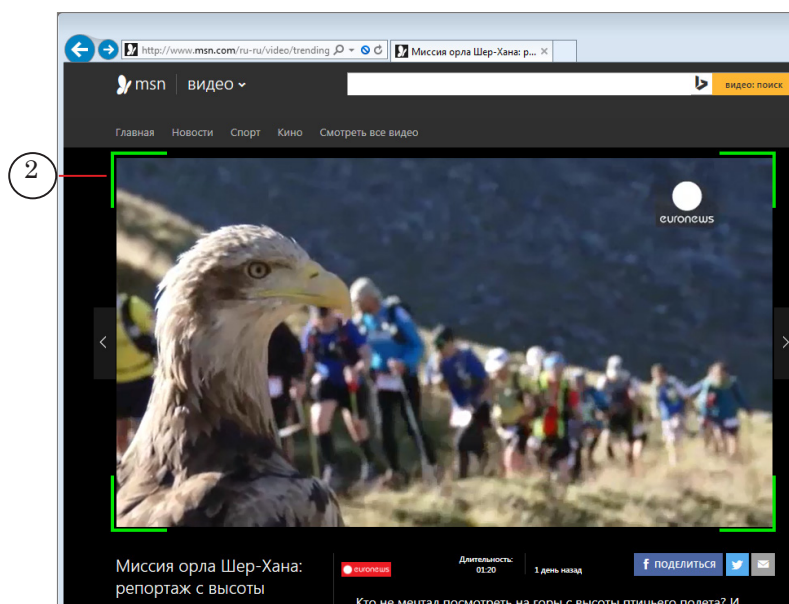
3. Если требуется захватывать звуковые данные:
  1. В группе Звук поставьте флажок (3).
  2. В выпадающем списке Устройство (4) выберите устройство – источник звука.
4. Нажмите кнопку ОК (5), чтобы принять настройки и закрыть окно.

#### 4. Управление захватом

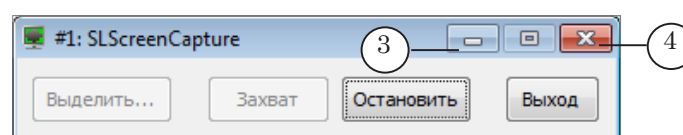
1. Чтобы запустить захват аудиовидеоданных для передачи в титры, нажмите кнопку Захват (1).



2. Когда выполняется захват данных с экрана, границы области захвата обозначаются зелеными мигающими уголками (2).

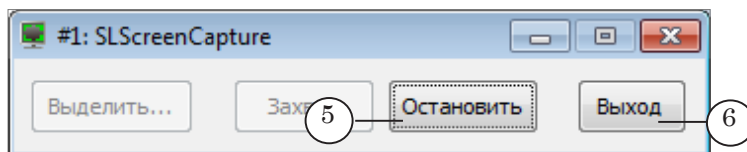


3. Убедитесь, что лишняя информация не попадает в заданную область (например, окна других программ не перекрывают изображение).
4. Кнопки Свернуть (3) и Закрыть (4), расположенные в полосе заголовка окна программы, предназначены, чтобы свернуть окно программы в значок на панели задач Рабочего стола.





5. Чтобы остановить захват аудиовидеоданных, нажмите кнопку Остановить (5).



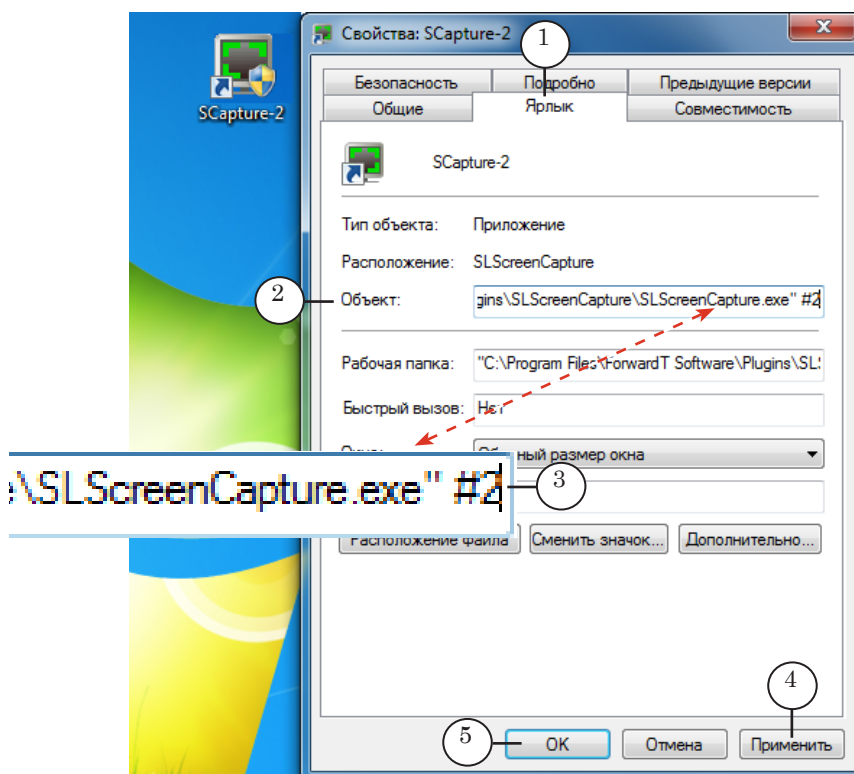
6. Чтобы завершить работу программы, нажмите кнопку Выход (6). Если в это время выполняется захват данных, будет выдан запрос на подтверждение остановки захвата.

## 5. Несколько экземпляров программы

Предусмотрена возможность использовать несколько экземпляров программы. Это может потребоваться, например, если необходимо показывать разные области экрана.

Рекомендуем создать на Рабочем столе ярлыки для запуска разных экземпляров программы:

1. Создайте на Рабочем столе еще один ярлык для запуска программы SLScreenCapture и переименуйте его, например: SCapture\_2.
2. Щелкнув по ярлыку ПКМ, выберите в контекстном меню пункт Свойства и в открывшемся окне выберите вкладку Ярлык (1).

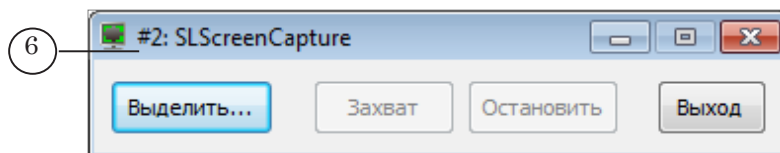


3. В поле Объект (2) добавьте к имеющейся записи пробел и символы #N (где N – это номер экземпляра программы), в



нашем случае – #2 (3).

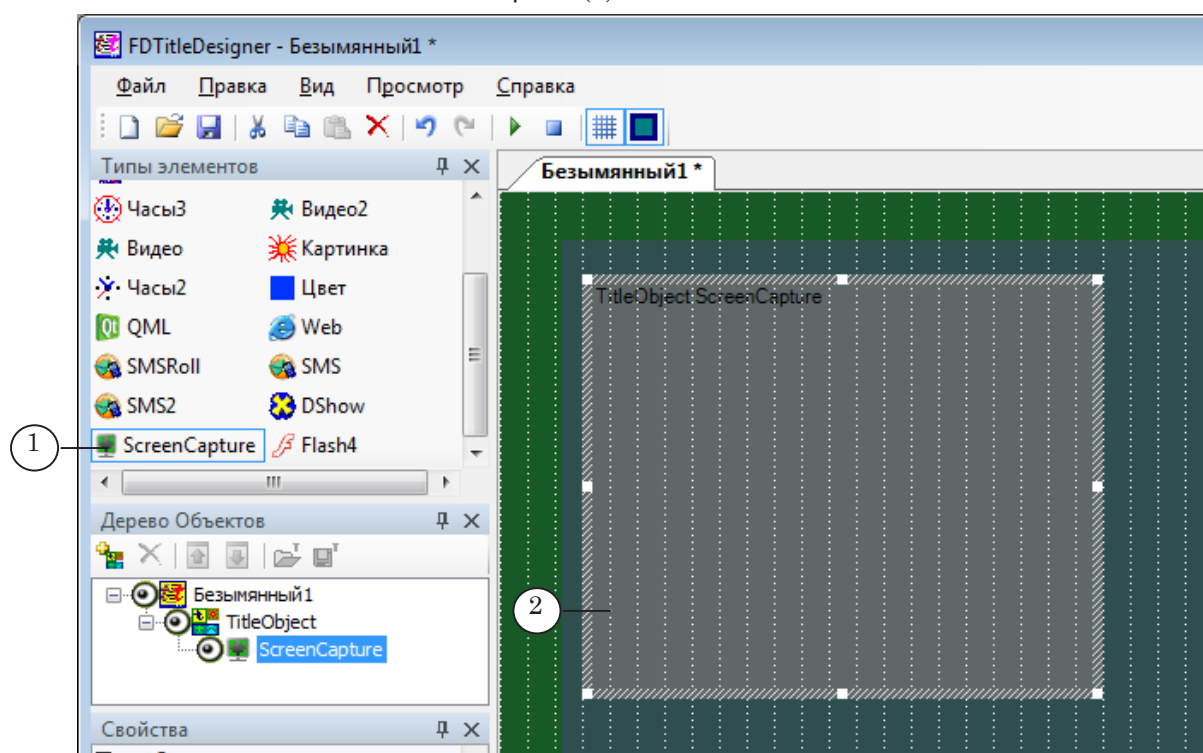
4. Нажмите кнопку Применить (4) и закройте окно, нажав кнопку ОК (5).
5. Дважды щелкнув по созданному ярлыку, запустите второй экземпляр программы (6) и настройте его.



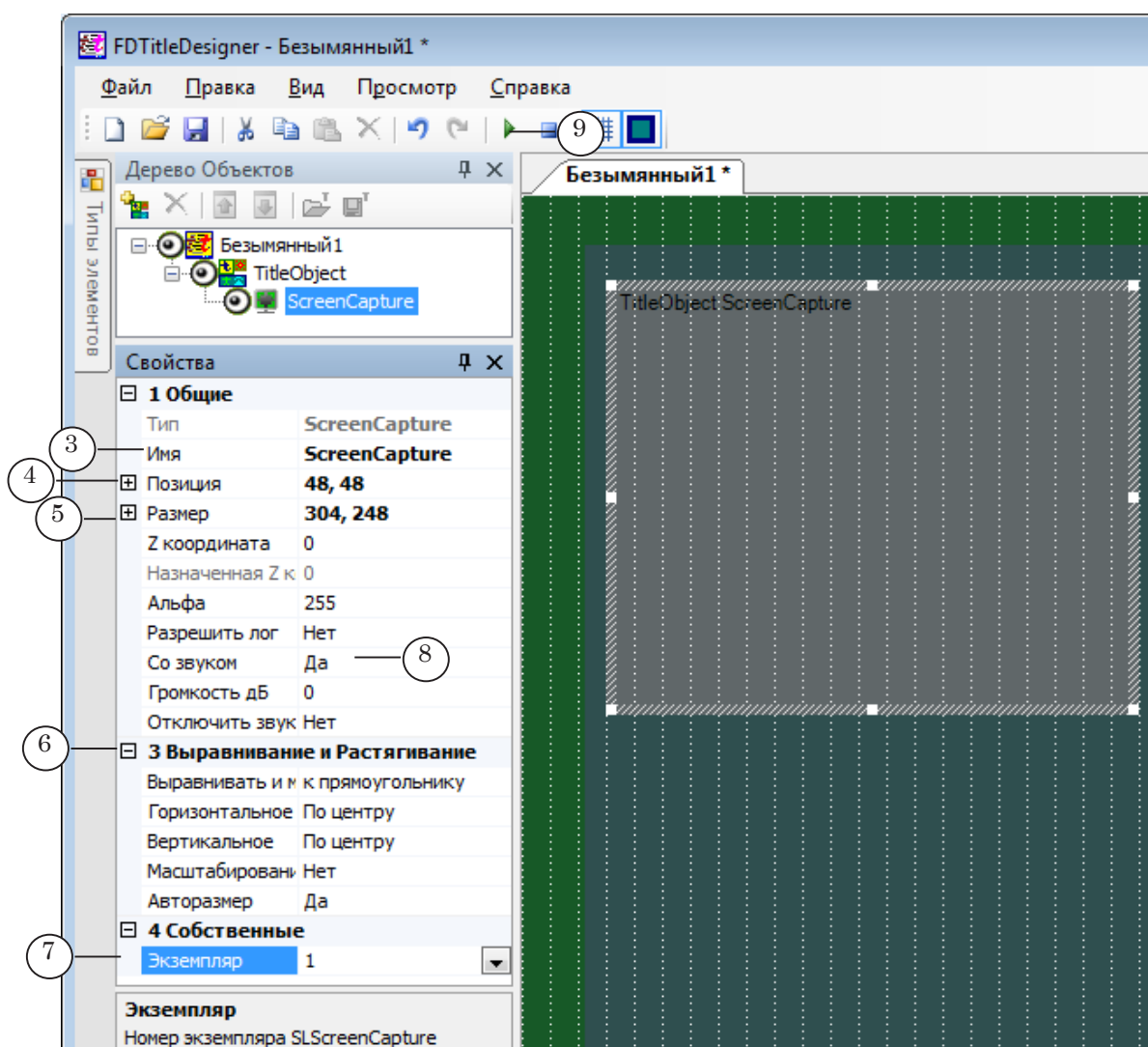


## FDTitle Designer. Создание титровального проекта

1. Чтобы запустить программу FDTitle Designer, используйте команду меню Пуск: Все программы > ForwardT Software > Titles > Title Designer или ярлык, расположенный на рабочем столе.
2. При запуске программы автоматически открывается новый титровальный проект.
2. Раскройте панель Типы элементов и нажмите кнопку ScreenCapture (1).



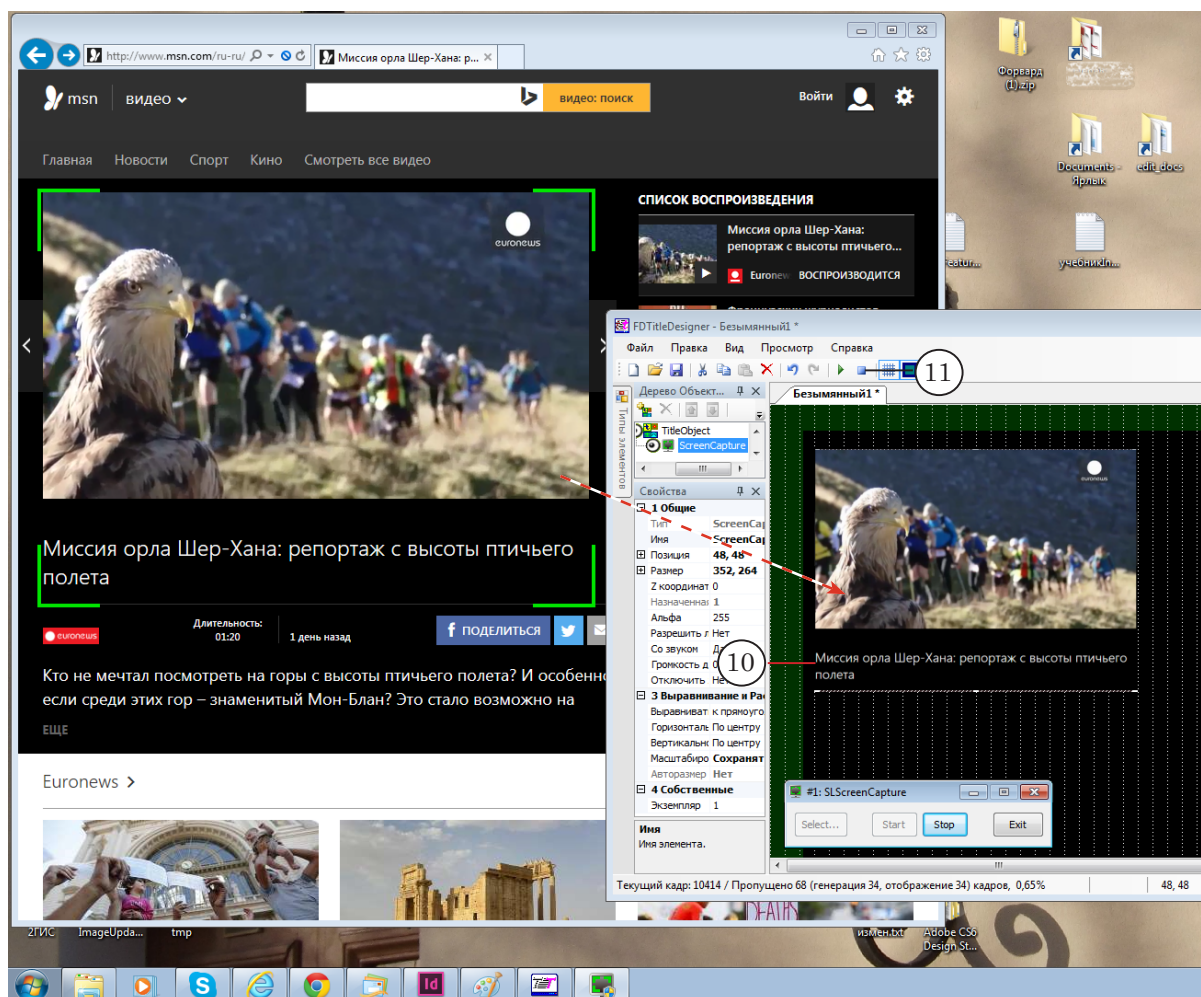
3. Переведите указатель мыши на рабочее поле проекта и, зажав ЛКМ, потяните указатель вниз и вправо, чтобы обозначить контур элемента (2). Элемент задает окно, в котором будут показываться данные из области захвата.
4. На панели Свойства задайте имя (3) титровального элемента. Если в проекте несколько элементов, то каждый из них должен иметь уникальное имя.



5. Подберите требуемые размер элемента (4) и его положение на экране (5).
6. В группе Выравнивание и растягивание (6) настройте режим масштабирования и выравнивания изображения из области захвата в окне элемента.
6. В строке Экземпляр (7) задайте номер экземпляра программы SLScreenCapture, с помощью которого выполняется захват нужных аудиовидеоданных.
7. Если требуется разрешить воспроизведение в титрах звука, захватываемого с помощью заданного экземпляра программы SLScreenCapture, в строке Со звуком выберите пункт Да (8).
8. Убедитесь, что в титровальном элементе отображаются данные из заданной области экрана. Для этого нажмите кнопку Стартовать предварительный просмотр (9).
9. Если настройки заданы верно, и в программе



SLScreenCapture запущен захват данных, то в регионе появится соответствующее изображение (10).



10. Нажмите кнопку Остановить предварительный просмотр (11).
11. Добавьте в проект, если требуется, другие титровальные элементы.
12. Сохраните титровальный проект и закройте окно программы FDTitle Designer.

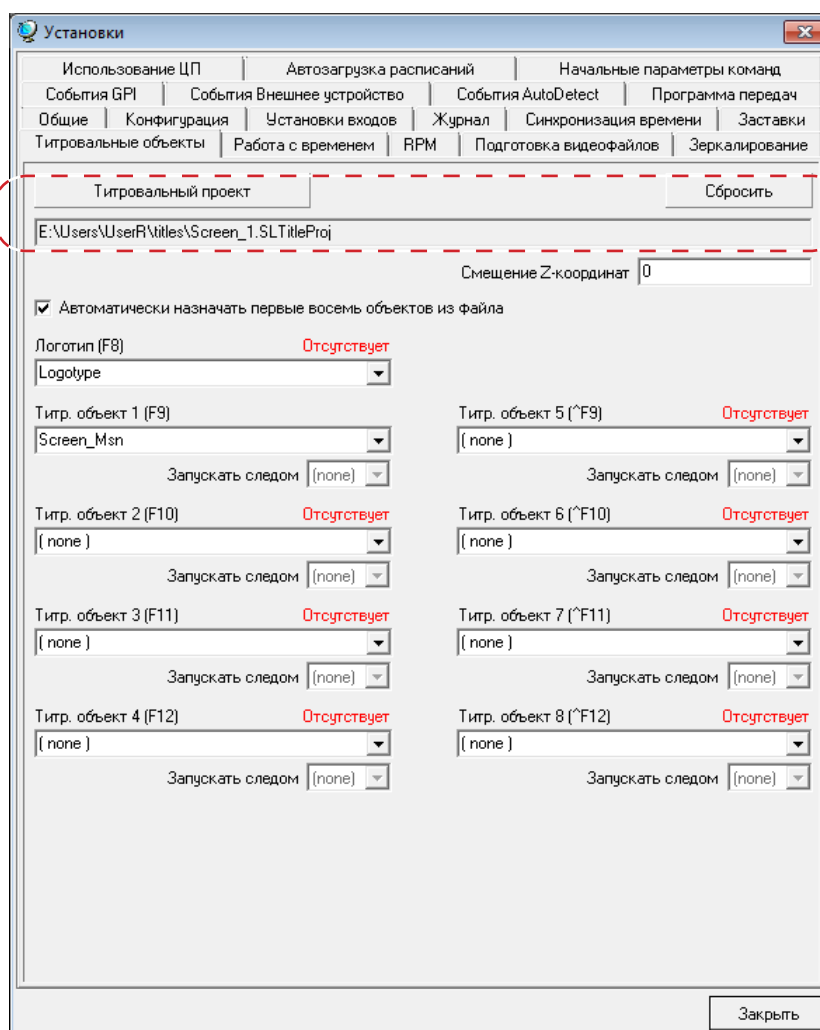
Примечание: Подробно о создании и использовании титровальных проектов, свойствах титровальных элементов разных типов см. в руководстве [«FDTitle Designer. Редактор титровальных проектов»](#).



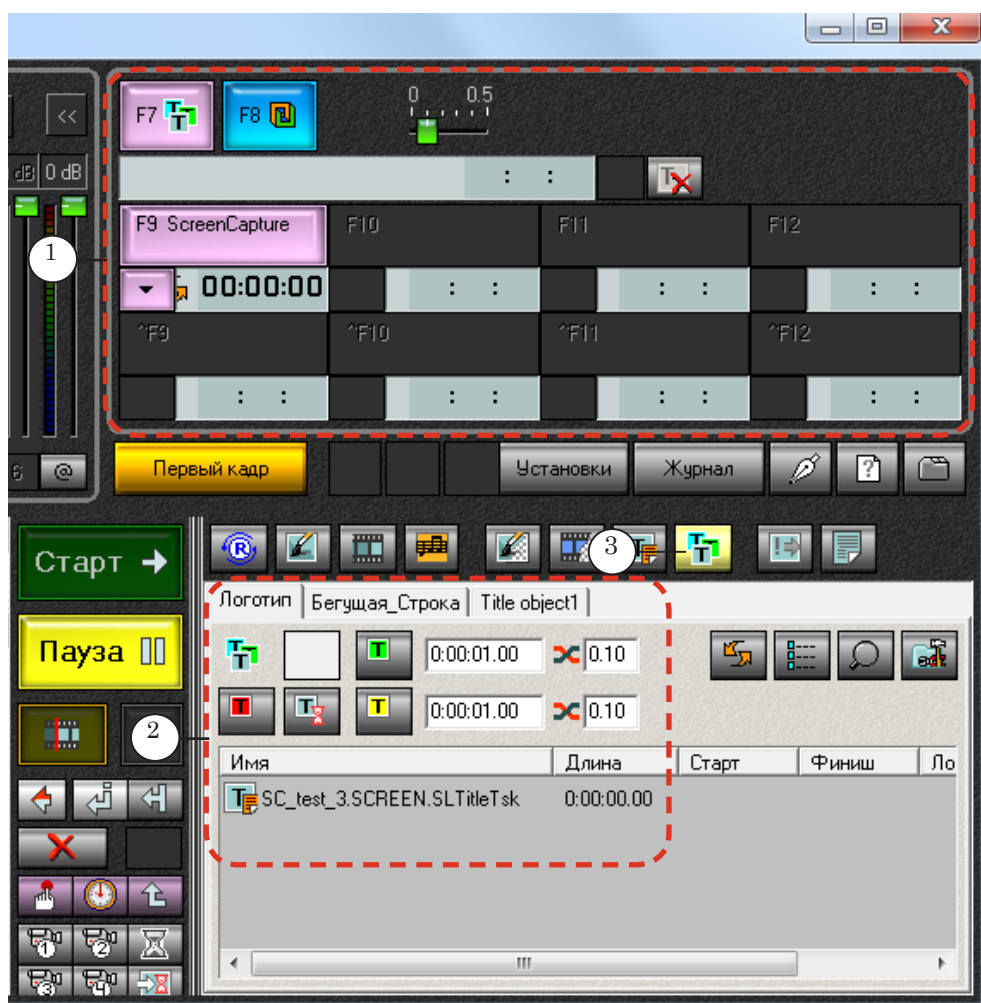
## FDOnAir. Управление трансляцией

Примечание: Подробно о работе с программой FDOnAir см. в руководстве «[FDOnAir. Автоматизация вещания](#)».

1. Запустите программу FDOnAir, используя ярлык на Рабочем столе или команду меню Пуск: Программы > ForwardT Software > OnAir.
2. В окне Установки на вкладке Титровальные объекты задайте путь к файлу с титровальным проектом, в котором содержится титровальный элемент ScreenCapture.



3. Управлять показом титров можно двумя способами:
  - с помощью кнопок интерактивного управления титровальными объектами (1);



- в автоматическом режиме по расписанию с помощью команд управления титровальными объектами:
  - Загрузить титровальный объект;
  - Включить титровальный объект;
  - Выключить титровальный объект;
  - Прервать исполнение объекта.

Примечание: Кнопки для добавления команд в расписание (2) находятся на файловых страницах управления титровальными объектами (группа открывается с помощью кнопки (3)).  
Подробнее о командах управления титрами см. в руководстве «[Команды FDO nAir. Состав, назначение, форматы записи команд](#)».



---

## Полезные ссылки

### **Документы, рекомендуемые для дополнительного ознакомления:**

1. [FDO nAir. Автоматизация вещания. Руководство пользователя.](#)
  2. [Команды FDO nAir. Состав, назначение, форматы записи команд. Руководство пользователя.](#)
  3. [FDTitle Designer. Редактор титровальных проектов. Руководство пользователя.](#)
  4. [Установка ПО ForwardT Software. Руководство пользователя.](#)
  5. [Установка ПО ForwardTS. Руководство пользователя.](#)
  6. [Установка плагинов. Руководство пользователя.](#)
-